



Hanke on saanut rahoitusta Palosuojelurahastolta.

Lisätietoja: Aino Harinen, tutkija, p. 0295 453 531
aino.harinen@pelastusopisto.fi, @HarinenAino



PELASTUSOPISTO

Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää, Mobituvi



PELASTUSOPISTO

PSR
PALOSUOJELURAHASTO



Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää, 1.9.2018 - 29.2.2020

Pelastusalalla on alettu kiinnittää lisääntyvästi huomiota ennaltaehkäisevään riskienhallintaan ja sen vaikuttavuuden arviointiin. Pelastuslaitoksen ydintehtävä on turvallisuuden edistäminen, johon pyritään osaltaan turvallisuusviestinnällä. Turvallisuusviestintään pelastuslaitoksia velvoittaa myös laki. Turvallisuusviestintää on totuttu tekemään melko perinteisesti esimerkiksi yleisötilaisuuksissa, kampanjoimalla sekä toimitetun ja oman median kautta. Turvallisuudesta viestitään myös arjessa, eri ryhmiä kohdattaessa.

Digitaaliset pelit ovat lapsillekin jo tärkeä osa arkea, ja niitä hyödynnetään laajasti myös oppimisessa. Pelastustoimessakin on herännyt mielenkiintoa mobiilipelien hyödyntämiseen turvallisuuskasvatuksessa. Myös turvallisuuskasvatuksen arviointiin halutaan panostaa, mihin tarvitaan tukea ja yhteisiä toimintamalleja.

Onkin aika kokeilla ennakkoluulottomasti uusia keinoja ja kanavia sekä tutkia niiden vaikuttavuutta suhteessa turvallisuusviestinnän tavoitteisiin.

Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää on Pelastusopiston tutkimus- ja kehittämishanke, josta saadaan uutta tietoa turvallisuusviestinnän ja -kasvatuksen kehittämisen pohjaksi. Hankkeen erityinen kiinnostus kohdistuu mobiilipelien mahdollisuuksiin alakoululaisten turvallisuustietojen, -taitojen ja -asenteiden parantamisessa.

Hankkeessa selvitetään alakouluikäisten ja heidän opettajiensa näkemyksiä turvallisuudesta, turvallisuuskasvatuksesta sekä mobiilipelien potentiaalista turvallisuuskasvatuksen välineenä. Kehittämistyötä tehdään työryhmässä, jossa ovat edustettuina niin pelastuslaitokset, kumppanuusverkosto, valtionhallinto, alan järjestöt kuin Pelastusopisto. Tutkimuksesta ja työryhmätyöskentelystä saadun tiedon perusteella tuotetaan demoversiota mobiilipelistä, yhdessä kohde- ja sidosryhmien kanssa. Käyttäjälähtöinen suunnittelu lähtee sen selvittämisestä, millaisessa mediaympäristössä kohderyhmät elävät, millaisia sisältöjä he mielellään kuluttavat ja mitä kanavia käyttävät. Kehitettävää pelidemoa testataan oppilaiden ja pelastustoimen asiantuntijoiden kanssa, ja palautetta hyödynnetään pelin edelleen kehittämisessä.

Hankkeessa tuotetaan tietoa myös turvallisuusviestinnän vaikuttavuuden mittaamiseen. Lisäksi tehdään havaintoja palvelumuotoilun soveltuvuudesta turvallisuuskasvatuksen tehostamiseen. Hankkeessa viestitään turvallisuudesta, tuetaan pelastuslaitosten verkostoitumista sekä pelastus- ja opetustoimen turvallisuuskasvatusyhteistyötä. Tuloksia voidaan hyödyntää myös alan tutkinto- ja täydennyskoulutuksen kehittämisessä.