



PELASTUSOPISTO

PelastusPosse goes #Mobituvi

Inhouse-koulutuspaketti
pelastuslaitoksille, oppilaitoksiin ja
muihin pelastustoimen
organisaatioihin

Aino Harinen, Pelastusopisto
Janne Leinonen, Lucasoft

@HarinenAino
@peo_tutkimus
@LeinonenJanne

#Mobituvi
#PelastusPosse

PELASTUSOPISTO.FI | 27.2.2020

PSR
PILTSALOELURAKASTO

LUCASOFT





Poistumisturvallisuutta alakoululaisille – ja miksei muillekin

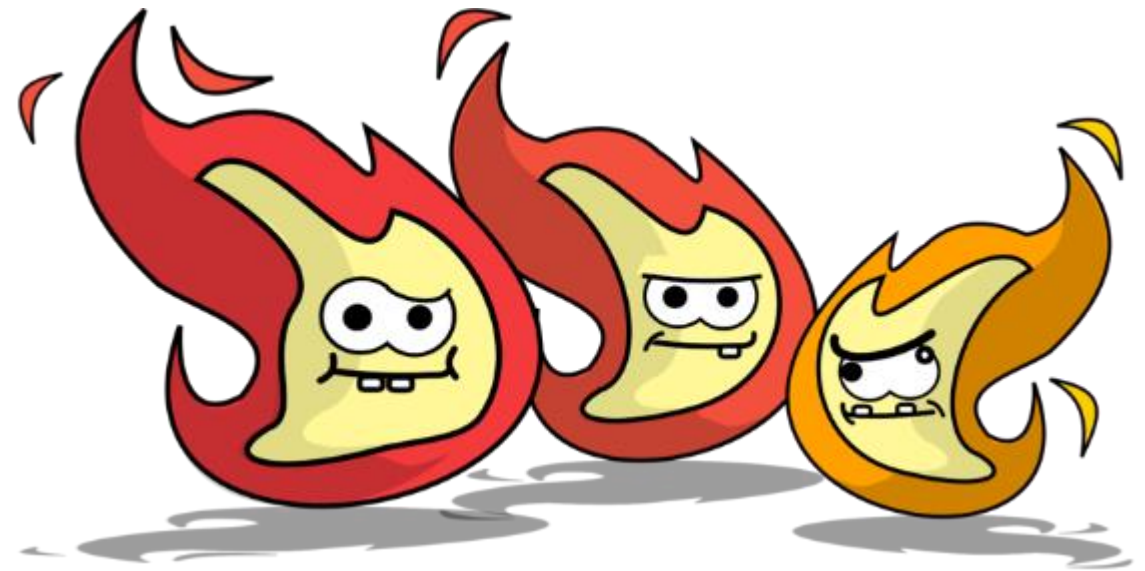
- Toimii Android-käyttöliittymällä varustetuissa mobiililaitteissa
- Demoversio [Google Play Kaupassa](#)
- Maksuton ja helppokäyttöinen, mukana ohjeistus
- Pelattavissa milloin ja missä vain
- Kehitetty Pelastusopiston [Mobituvi](#)-hankkeessa yhdessä kohderyhmien ja pelastusalan asiantuntijoiden kanssa





PelastusPossen seitsemän ydinviestiä

1. Exit-kyltin tunnistaminen ja useamman kuin yhden poistumisreitien löytäminen
2. Nopeus on valttia pelastautumisessa, harjoittelu auttaa kehittymään
3. Savun vaarallisuus
4. Ovia sulkemalla voi hidastaa palon etenemistä
5. Esteiden haitallisuus poistumisreiteillä
6. Jos ainoa poistumistie on savuinen, on turvallisempi poistua ryömimällä
7. Soitto 112 vasta turvallisesta paikasta





Pelin juoni

Eläinhahmoja ohjataan pelissä ja pyritään pelastautumaan palavasta rakennuksesta.

Vastustajina liekkihahmot.

Pahin vihollinen on savu.

Eläinhahmot muodostavat PelastusPossen, jonka jäsenet onnistuvat yhdessä pelastautumaan. Tähän tarvitaan erilaisia tietoja, taitoja ja turvallisuusasennetta.





Pelin kulku (1/4)

Peli alkaa, kun liekki lähtee etenemään ja alkaa levitä nopeasti.

Liekkejä seuraa savu, joka on pelaajille erityisen haitallista.

Tavoitteena on löytää ovi ulos rakennuksesta. Pelastustielle opastavat vihreät poistumistiekyyltit. Myös poistumisovi on merkitty peliin vihreällä värillä.





Pelin kulku (2/4)

Hahmot kohtaavat mm. poistumisteiden eteen kasattuja tavaroita, jotka haittaavat etenemistä.

Ovia sulkemalla voi yrittää rajoittaa palon leviämistä.

Pelaajan energia hupenee sitä mukaa, mitä pidempään pelaaja altistuu savulle tai joutuu kosketuksiin liekkien kanssa. Energiatasoaan voi suojella etenemällä nopeasti tai sulkemalla ovia.

Peli loppuu, kun energia loppuu tai jos pelaaja selvittää kaikki kentät.

Uuden kentän alkaessa energiataso nousee maksimiin.

**Pelaajan energiatasoa
kuvaava palkki**





Pelin kulku (3/4)

Savun alta pääsee myös ryömimään, mikä muistuttaa pelaajia siitä, että savun seassa kuljettaessa turvallisinta on pysyä matalalla.

Rakennuksista löytyvillä alkusammutusvälineillä voi halutessaan yrittää hidastaa palon etenemistä.





Pelin kulku (4/4)

Pelin tärkein neuvo on: palavasta rakennuksesta on päästävä ulos niin pian kuin mahdollista.

Lopuksi muistutetaan hätänumerosta ja painotetaan, että hätänumeroon soitetään vasta turvallisesta paikasta.





Lataaminen ja käyttöönotto

Lataa peli kännykkään [Google Play kauppa](#) -sovelluksessa, hakusana "Pelastusposse" (huom. yhteen kirjoitettuna)

Pelin ohjeistus on pelin käyttövalikossa.

Testauksissa usein esiin nousseita kysymyksiä sekä vastauksia niihin voit lukea lisää demon käyttäjäoppaasta (löytyy TUOVI-portaalin materiaalipankista)





Katso vielä [esittelyvideo](#) - ja lataa demo Google Play Kaupasta!





Lisätietoja:

@peo_tutkimus

tutkimus@pelastusopisto.fi

p. 0295 450 201 (Vaihde)

www.pelastusopisto.fi > TKI-Palvelut

bit.ly/MOBITUVI

