



PelastusPossen kännykkäpelidemoa on kehitetty vuosina 2018 - 2020 Pelastusopiston *Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää*, *Mobituvi* -hankkeessa yhdessä alakoululaisten sekä pelastusalan asiantuntijoiden ja sidosryhmien kanssa. Hanke on saanut rahoitusta Palosuojelurahastolta.



PELASTUSOPISTO

PelastusPosse goes #Mobituvi



PELASTUSOPISTO



LUCASOFT



PelastusPosse: poistumisturvallisuutta alakoululaisille, hauskesti ja opettavasti

PelastusPosse -mobiilipeli opettaa alakoululaisille, kuinka palavasta talosta poistutaan nopeasti.

Pelissä seikkailevat eläinhahmot, jotka joutuvat kiperään tilanteeseen, kun talossa syttyy tulipalo. Aikaa poistumiseen on vähän, ja erilaiset turvallisuustiedot, -taidot sekä asenteet osoittautuvat tärkeiksi.

Eläinhahmoja liikutellaan pelissä ohjaimen avulla, ja matkan varrella hahmot kohtaavat paitsi vastustajiaan liekkejä ja savua, myös esimerkiksi poistumisteiden eteen kasattuja, etenemistä hidastavia tavaroita. Hahmot ovat ominaisuuksiltaan, tiedoiltaan ja taidoiltaan erilaisia, ja yhdessä ne muodostavatkin PelastusPossen, jossa erilaiset tiedot ja taidot yhdistyvät.

PelastusPossen seitsemän ydinviestiä:

1. Exit-kytlin tunnistaminen ja useamman kuin yhden poistumisreitin löytäminen
2. Nopeus on valttia pelastautumisessa, harjoittelu auttaa
3. Savun vaarallisuus
4. Ovia sulkemalla voi hidastaa palon etenemistä
5. Esteiden haitallisuus poistumisreiteillä
6. Jos ainoa poistumistie on savuinen, on turvallisempaa poistua ryömimällä
7. Soitto 112 vasta turvallisesta paikasta

Demoversio on maksuton ja ladattavissa Android-laitteille Google Play Kaupasta. Peli on helppo ottaa käyttöön saman tien, ja sitä voi pelata milloin ja missä tahansa. Sitä voidaan hyödyntää pelastustoimen turvallisuusviestinnässä ja -kasvatuksessa esimerkiksi oppilaitosvierailuilla, yleisötapahtumissa ja arjen kohtaamisissa. Opettajat voivat ottaa pelin osaksi eri oppiaineiden sisältöjä ja esimerkiksi laaja-alaista arjen turvallisuuteen opettamista.

PelastusPosse-kännykkäpelin suunnitteluun ja kehittämiseen on osallistunut noin 200 alakoululaista Pirkanmaalla, Pohjois-Savossa ja pääkaupunkiseudulla, minkä lisäksi suunnittelussa on kuultu alakoulun opettajia, pelastusalan asiantuntijoita ja esimerkiksi opetustoimen asiantuntijoita valtionhallinnosta. Myös Pelastusopiston tutkijat, opettajat ja muu henkilöstö ovat osallistuneet suunnitteluun ja kehittämiseen. Käyttäjien palautteet on otettu huomioon prosessin eri vaiheissa ja demoa työstyetty edelleen entistä paremmin tarpeita vastaavaksi. Demoversio on käyttäjiensä näköinen - [katso](#) vaikka itse!

Demon kehitys jatkuu, ja tavoitteena on julkaista valmis, maksuton ja mainosvapaa mobiilipeli vuoden 2021 aikana.